

## CE1-G5 : LE JEU DES COINS

**• Objectif**

Identifier les angles droits d'un polygone.

**• Matériel**

- Les feuilles de polygones 1, 2 et 3.
- La fiche de réalisation d'un gabarit d'angle droit avec une feuille de papier blanc.
- Une équerre.
- La feuille d'activité.

**• Déroulement**

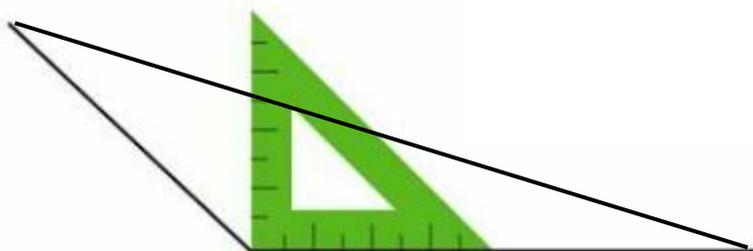
- Première phase : construire et utiliser une équerre.

Montrer aux élèves comment réaliser un gabarit d'angle droit (ou une équerre) en pliant deux fois de suite une feuille de papier (la deuxième fois sur le premier pli) en s'appuyant sur la fiche de réalisation. Puis montrer sur des exemples de figures dessinées au tableau comment poser l'angle droit de l'équerre sur les angles pour reconnaître s'ils sont droits ou non.

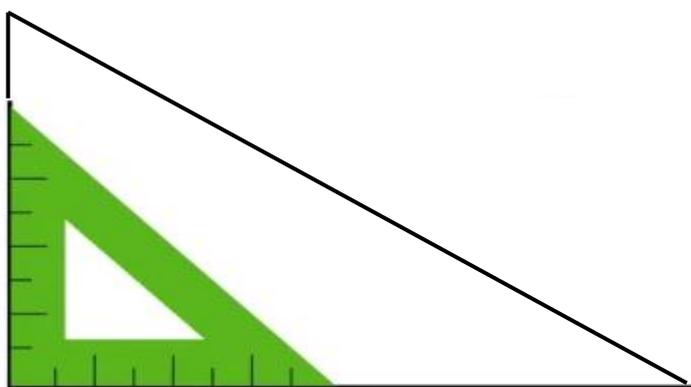
- Deuxième phase : jeu par 2

Prendre la feuille de polygones 1 et demander aux élèves de trouver un classement en utilisant leur équerre. Faire expliciter le critère choisi : le nombre d'angles droits de chaque polygone. Faire remplir la feuille d'activité.

On peut utiliser aussi les feuilles de polygones 2 et 3. Et laisser les élèves utiliser l'équerre du commerce ou leur équerre artisanale.



Ce n'est pas un angle droit



C'est un angle droit

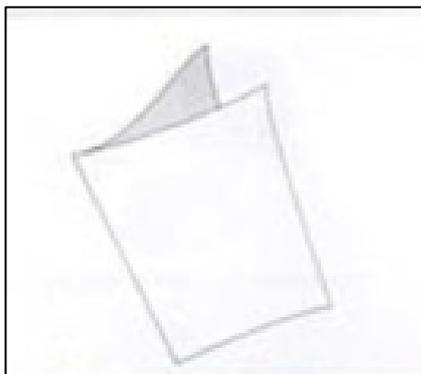
- corrigés

Nombre d'angles droits	Feuille de polygones 1	Feuille de polygones 2	Feuille de polygones 3
0	1, 2, 3	12,16,17,18,19	21, 22, 24, 26, 28, 29, 30
1	4, 8	15, 20	
2	6, 11	14	27
4	5, 7, 9, 10	13	23, 25, 31

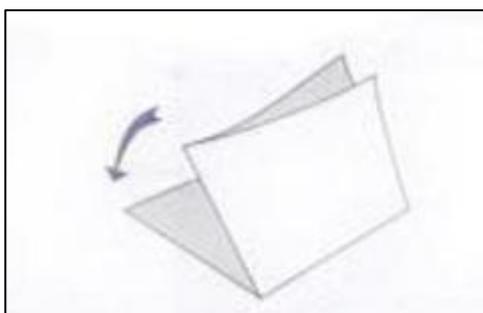
## CE1-G5 : LE JEU DES COINS-matériel

### Fabrication de l'équerre en papier

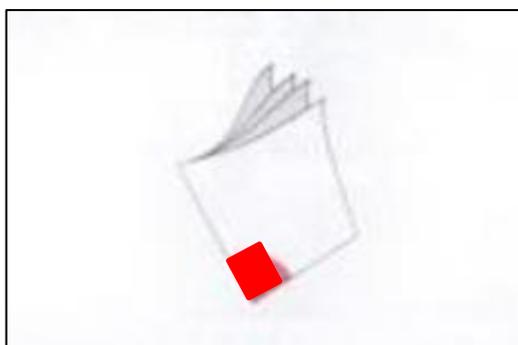
1. Prends une feuille de papier et plie-la en deux. Marque bien le pli.



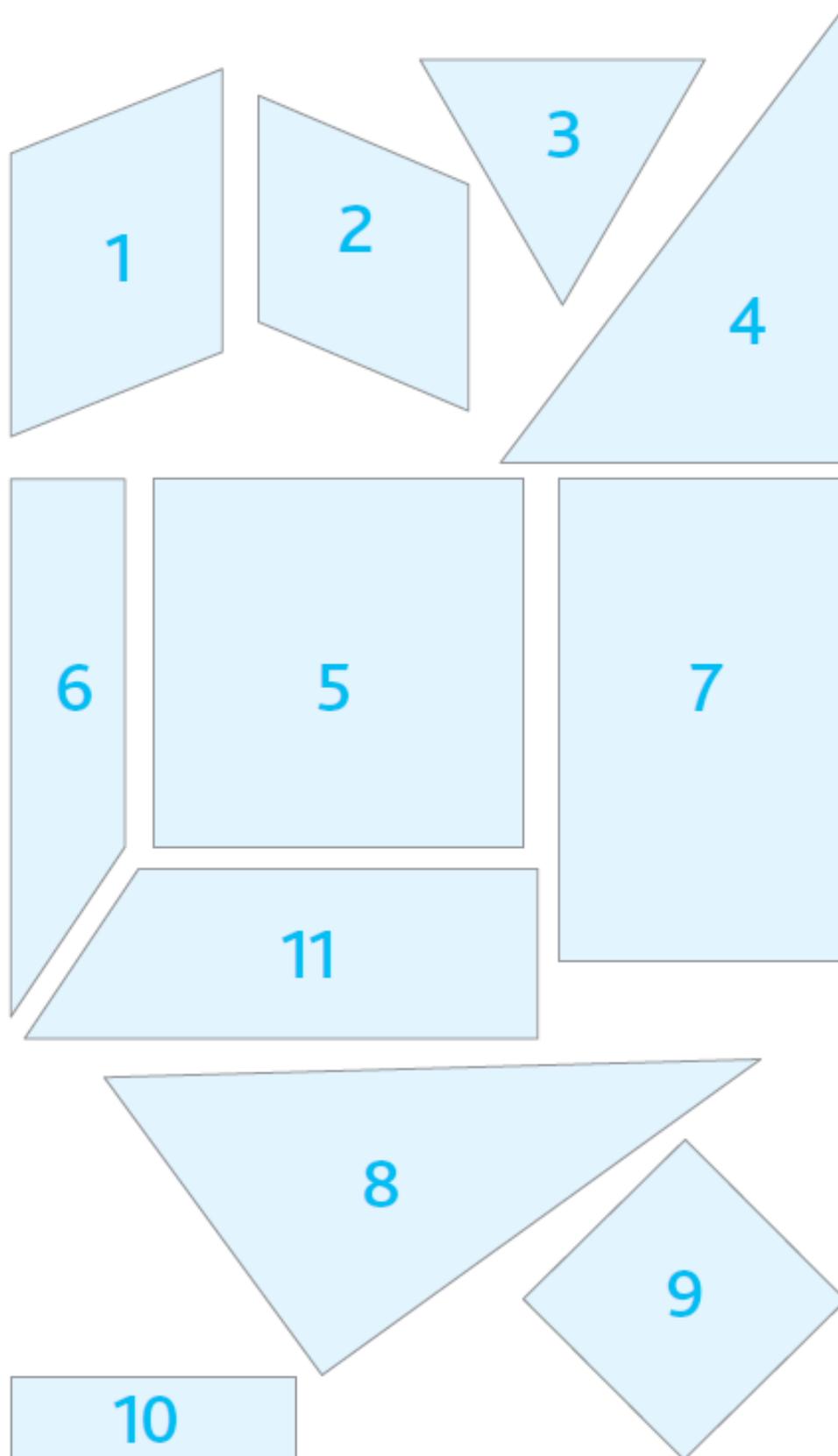
2. Plie la feuille une deuxième fois en appliquant les deux plis l'un sur l'autre. Marque bien le nouveau pli.



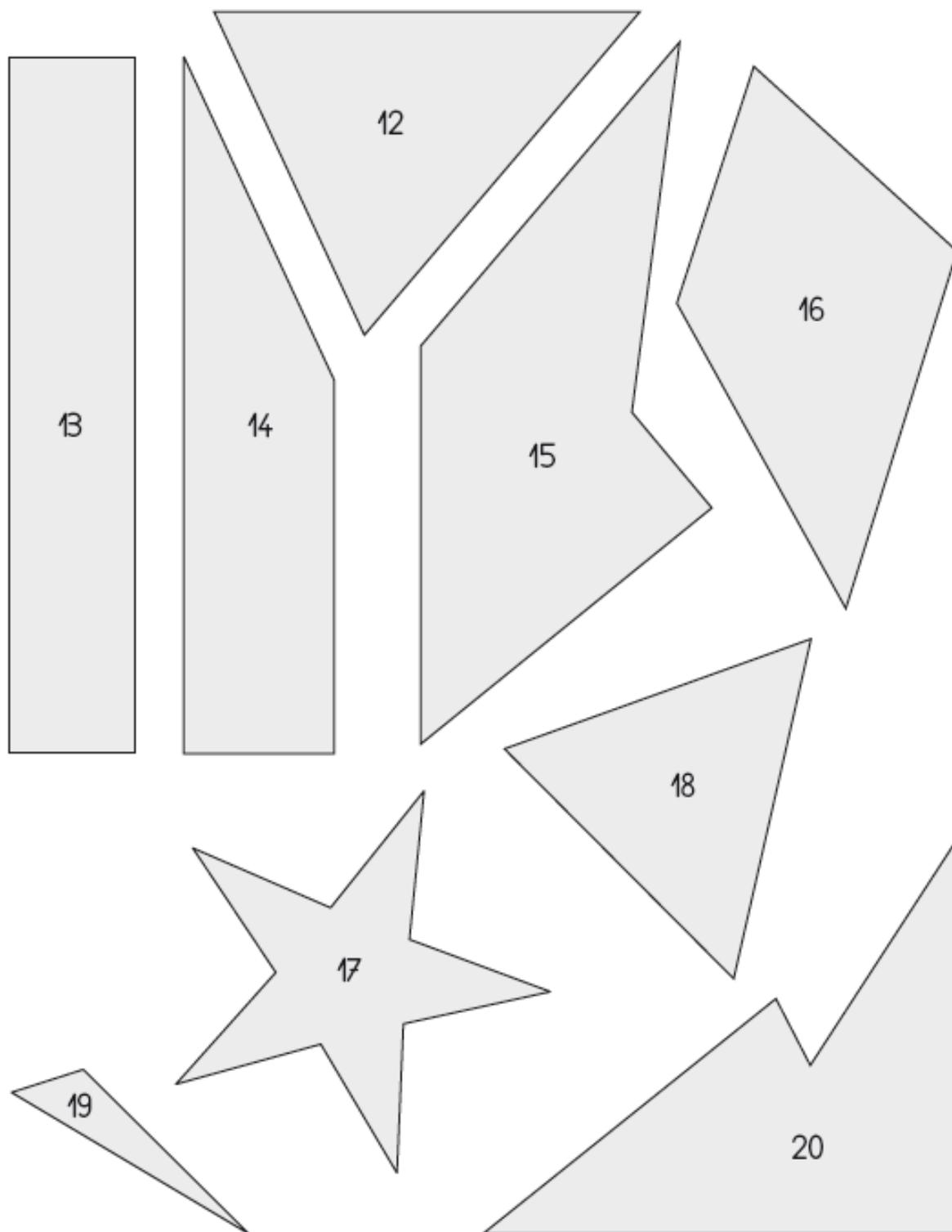
3. Marque l'angle droit en rouge.



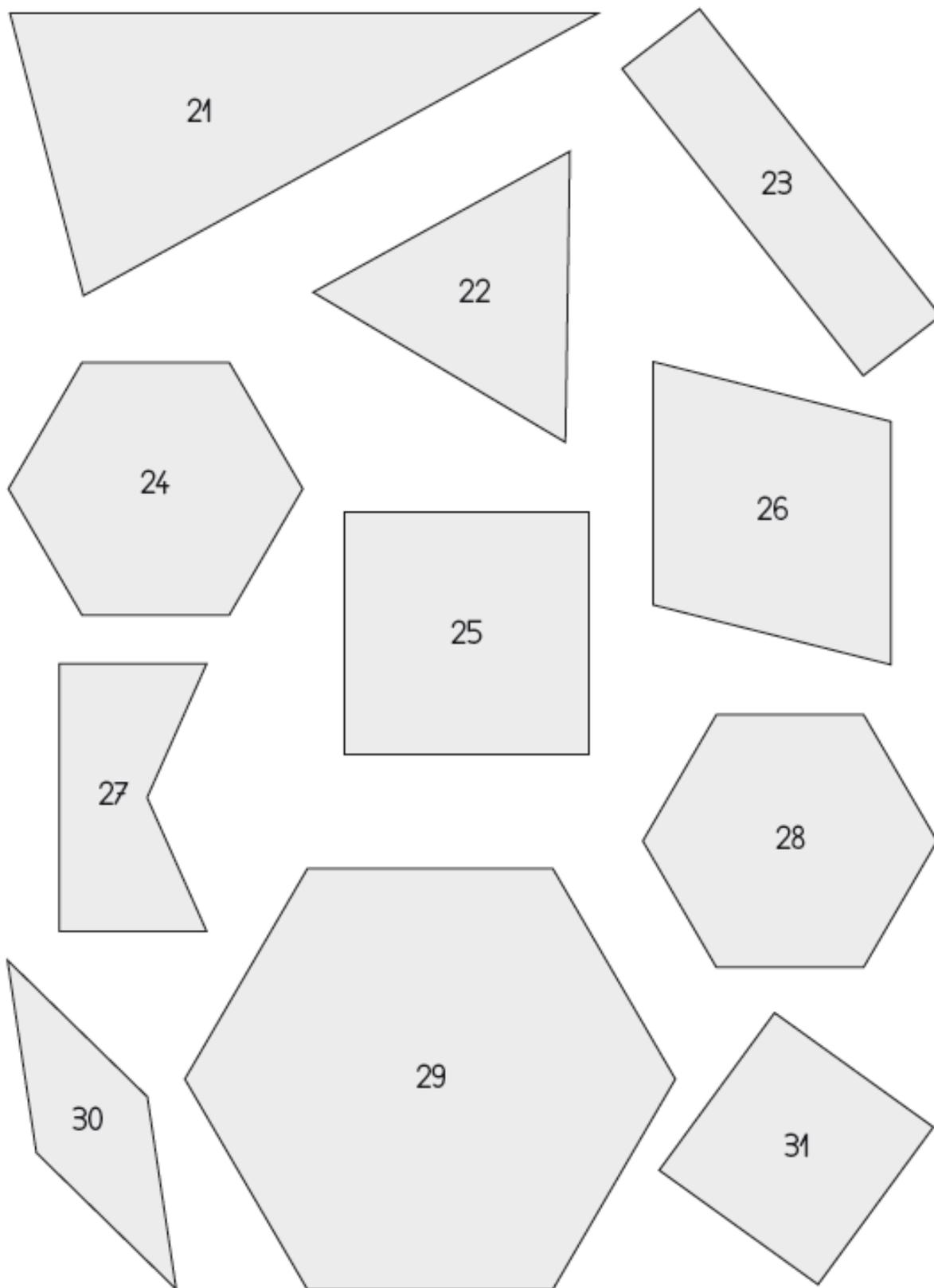
Feuille de polygones 1



Feuille de polygones 2



Feuille de polygones 3



## Feuille d'activité : classement suivant le nombre d'angles droits

Nombre d'angles droits	Feuille de polygones 1	Feuille de polygones 2	Feuille de polygones 3
0			
1			
2			
4			