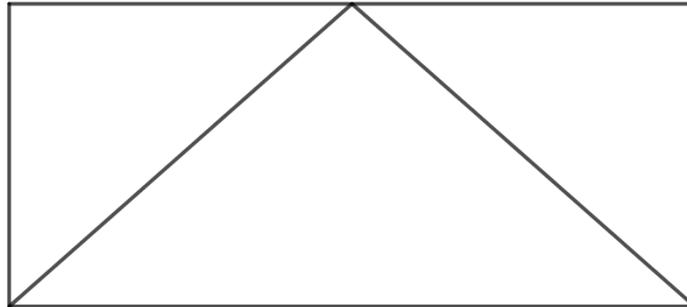


Activités ** fiche pour les élèves

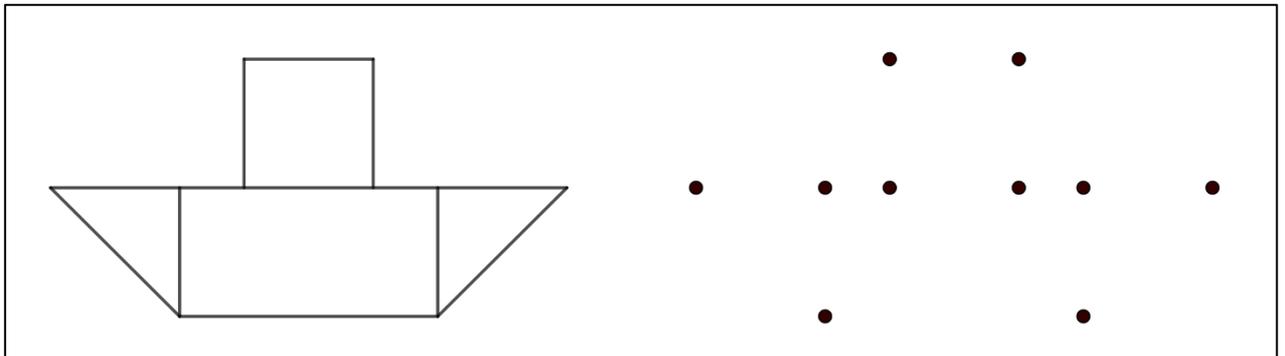
Prénom _____

Les gestes de la géométrie

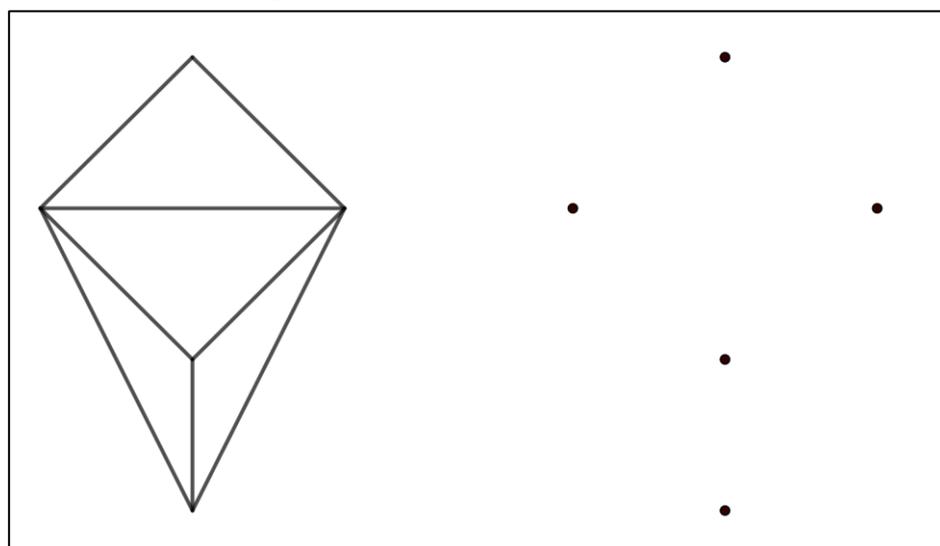
6. Repasse à l'aide de ta règle les traits dans cette figure.



7. Relie les points avec ta règle comme sur le modèle.

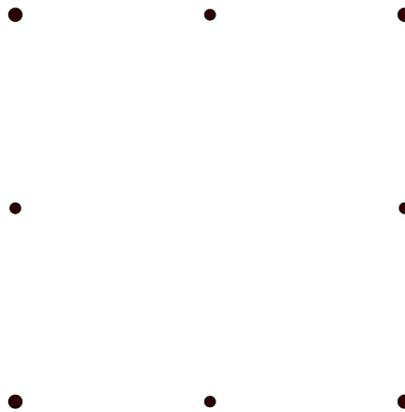


8. Relie les points avec ta règle comme sur le modèle.



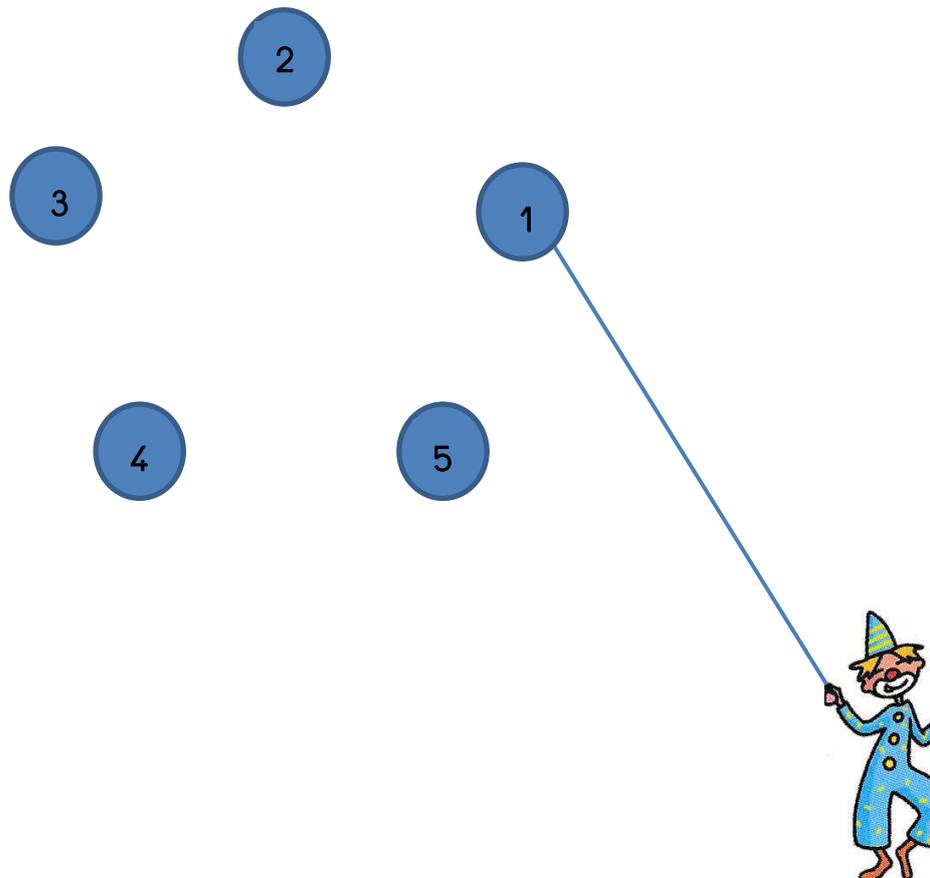
9. Prends ta règle.

a) Trace 2 carrés en utilisant tous les points



b) Colorie en **bleu** tous les triangles que tu vois apparaître.

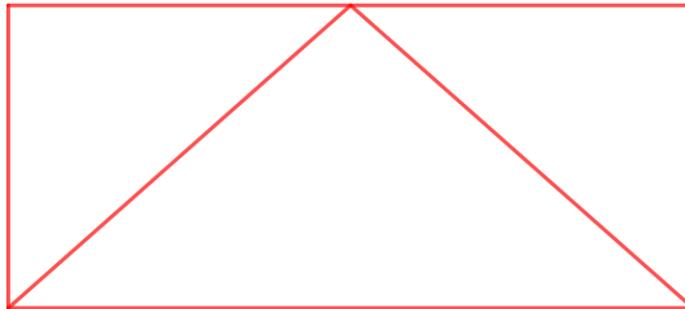
10. a) Trace le cerf-volant du clown en reliant dans l'ordre les nombres avec ta règle.



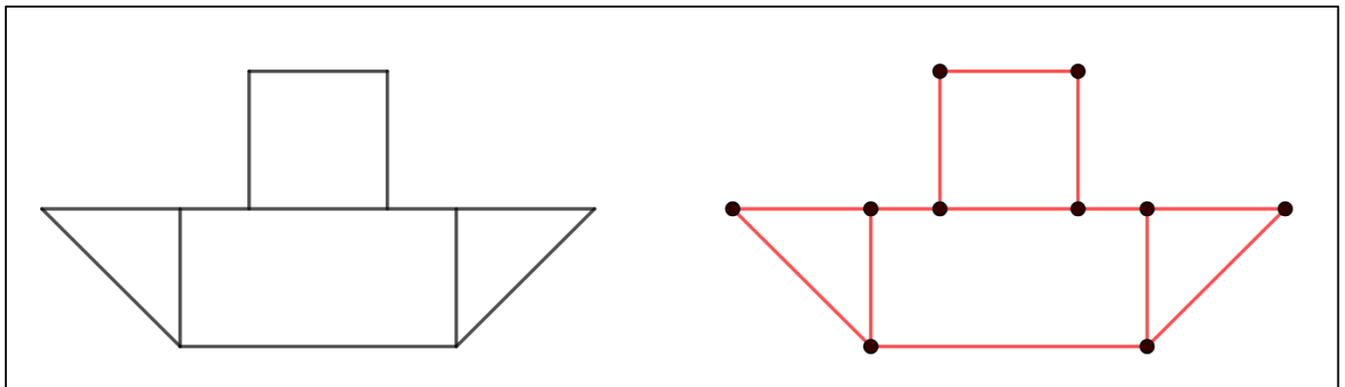
b) Relie le nombre 1 avec 3 et 4, le nombre 2 avec 4 et 5, le nombre 3 avec 5.
Quel dessin obtiens-tu ?

Activités ** Correction pour l'enseignant

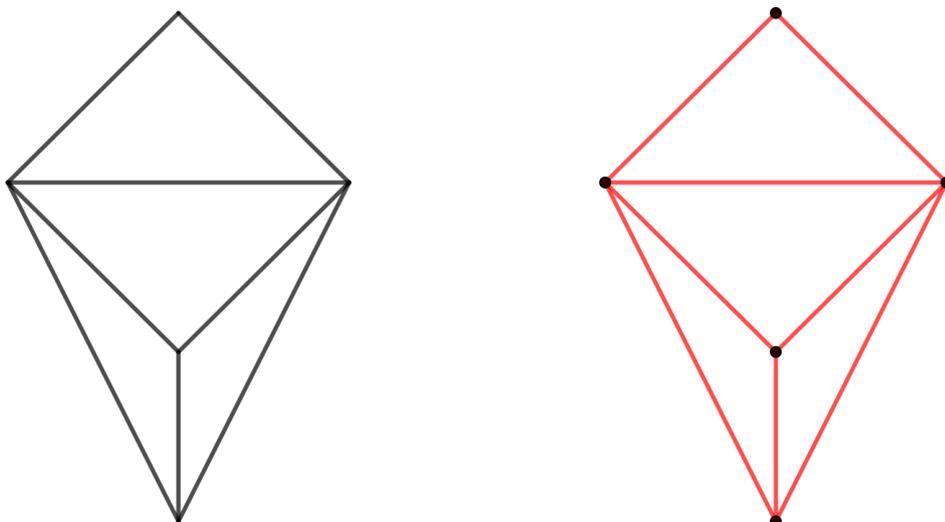
6. Repasse à l'aide de ta règle les traits dans cette figure.



7. Relie les points avec ta règle comme sur le modèle.

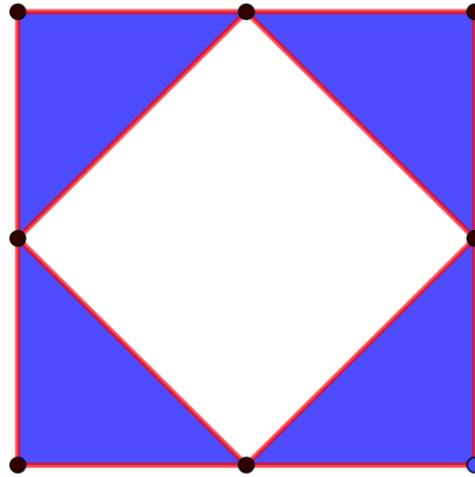


8. Relie les points avec ta règle comme sur le modèle.



9. Prends ta règle.

a) Trace 2 carrés en utilisant tous les points.



b) Colorie en **bleu** tous les triangles que tu vois apparaître.

15. a) Trace le cerf-volant du clown en reliant dans l'ordre les nombres avec ta règle.

b) Relie le nombre 1 avec 3 et 4, le nombre 2 avec 4 et 5, le nombre 3 avec 5. Quel dessin obtiens-tu ? **une étoile**

