

CP-M5 : LES PORTE-MONNAIE

- **Objectif**

Connaitre la valeur des pièces et des billets. Calculer une somme d'argent.

- **Matériel**

Deux jeux de *memory* composés chacun de 6 cartes *porte-monnaie* et 6 cartes *prix*.

- **Déroulement de l'activité**

Pour un groupe de 2 à 4 élèves

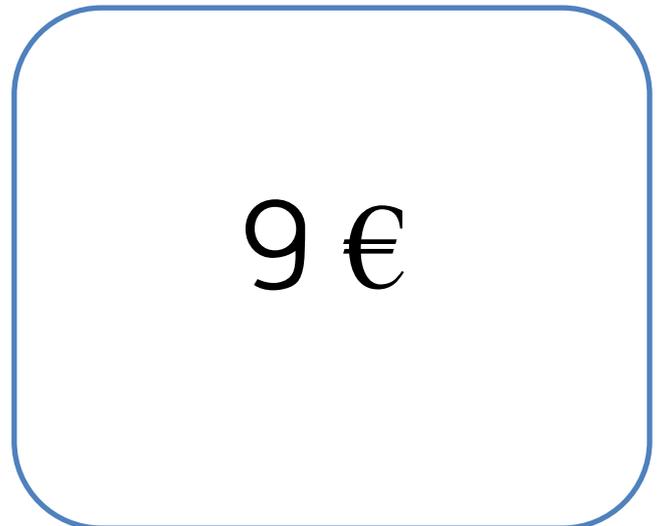
Mélanger les cartes du jeu 1 ou du jeu 2. Les disposer faces cachées en les étalant sur la table. Chaque joueur à son tour tourne deux cartes à leur place.

Deux cas peuvent se produire :

- ✓ Les cartes forment un mariage : un porte- monnaie et le prix correspondant au total des pièces contenues dans le porte- monnaie. Le joueur ramasse la paire et la pose devant lui.
- ✓ Les cartes ne forment pas un mariage : le joueur les retourne, faces cachées, à leur place.

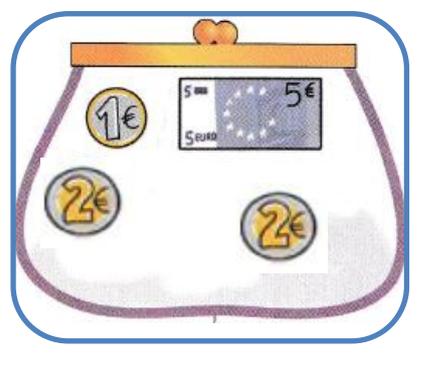
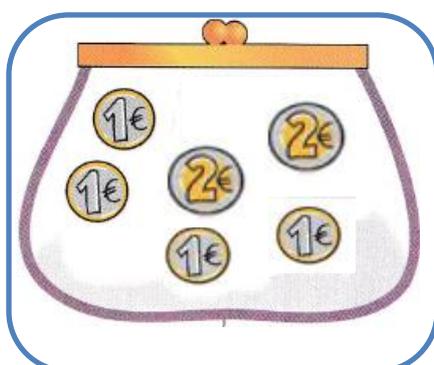
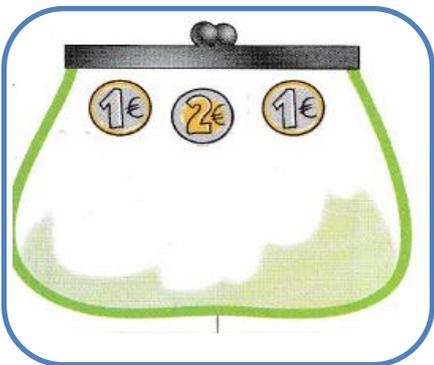
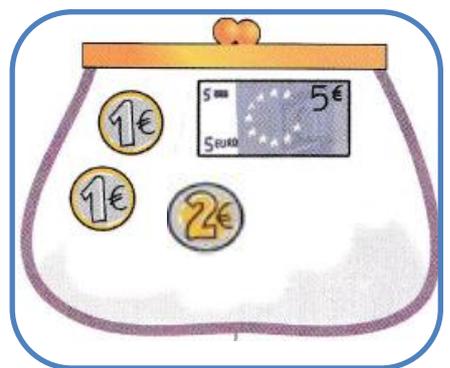
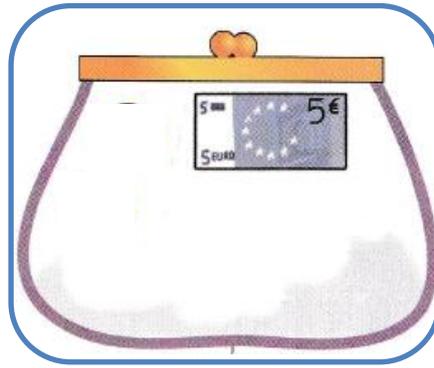
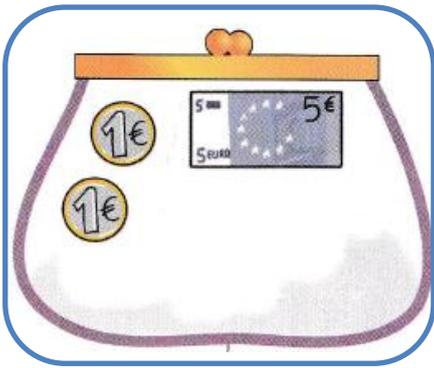
C'est au tour du joueur suivant de retourner 2 cartes.

Le jeu s'arrête quand toutes les paires sont formées. Gagne le joueur qui a le plus de cartes mariées.



CP-M5 : LES PORTE-MONNAIE-matériel

Jeu 1 (jusqu'à 10 €)



4 €

5 €

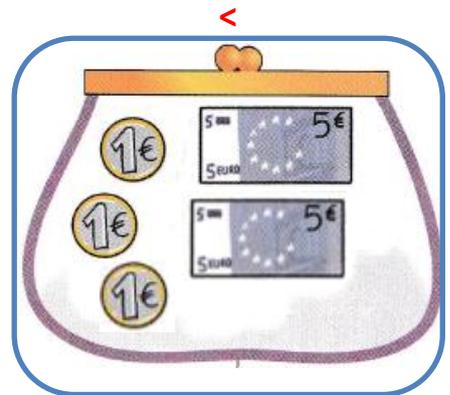
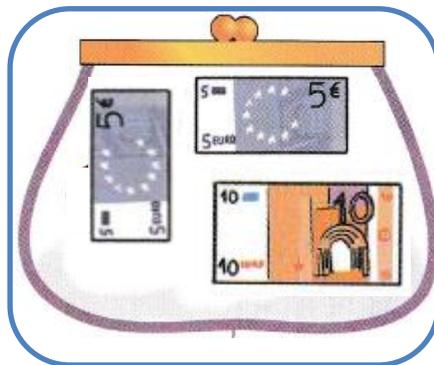
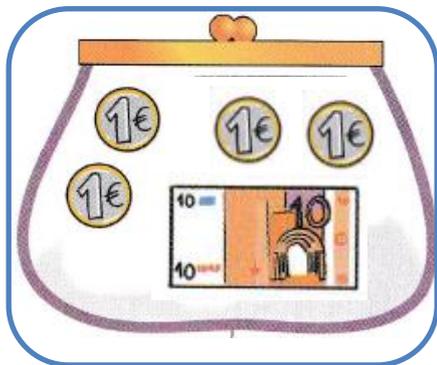
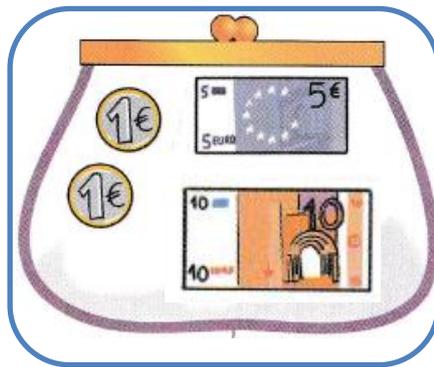
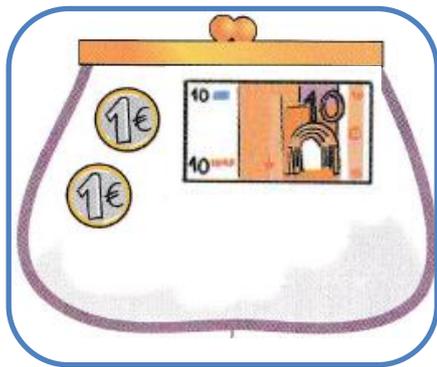
7 €

8 €

9 €

10 €

Jeu 2 (jusqu'à 20 €)



12 €

13 €

14 €

16 €

17 €

20 €