CP-situations de découverte-NC23



CP-NC23: LES SAUTS DE PUCES

Objectif

Comprendre qu'ajouter 10 (*resp.* enlever 10) c'est ajouter (*resp.* enlever) une dizaine et qu'ajouter 1 (*resp.* enlever 1) c'est ajouter (*resp.* enlever) une unité.

- Matériel pour deux élèves
 - ✓ Tableau de nombres de 0 à 99.
 - ✓ 1 pion puce.

• **Déroulement** : Jeu par équipe de 2

Première phase

L'enseignant dit un nombre et demande à chaque équipe de poser son pion puce sur la case adéquate du tableau. Puis l'enseignant donne une consigne de type +10, -10, +1, -1, et demande à chaque équipe de déplacer la puce et de repérer la case correspondante. Il fait comparer les résultats obtenus et fait une validation collective.

L'enseignant finit cette première phase en faisant expliciter que dans le tableau :

- ✓ Pour ajouter 1 (resp. enlever 1) on se déplace à droite (resp. à gauche) d'une case sur une même ligne.
- ✓ Pour ajouter 10 (*resp.* enlever 10) on se déplace de 10 cases à droite (*resp.* à gauche), ce qui revient à descendre (*resp.* monter) d'une case sur une même colonne.

Il doit mettre en évidence les cas particuliers :

- ✓ Si on ajoute 1 à un nombre se terminant par 9, le nombre obtenu se termine par 0 : c'est le nombre situé dans la première case de la ligne suivante sur le tableau.
- ✓ Si on enlève 1 à un nombre se terminant par 0, le nombre obtenu se termine par 9 : c'est le nombre situé dans la dernière colonne de la ligne précédente sur le tableau.

Deuxième phase

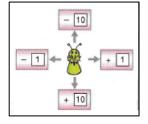
L'enseignant donne plusieurs consignes successives de type +10, -10, +1, -1 et demande aux élèves de noter le résultat final sur l'ardoise.

Vérification collective.

L'enseignant peut recommencer cette phase plusieurs fois.







CP-situations de découverte-NC23



CP-NC23: LES SAUTS DE PUCES - matériel

Le tableau de nombres (à agrandir si possible)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	7 5	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Les pions-puces à colorier











