

CP- NC5 : LA BATAILLE jusqu'à 10

• Objectifs

Connaitre et comparer des nombres jusqu'à 10.

• Matériel

Pour deux élèves

24 cartes : 14 dominos/chiffres, 10 triangles/carrés

• Règle du jeu

Jeu par groupe de deux.

- ✓ Au départ les cartes sont mélangées. Les deux élèves prennent chacun 12 cartes au hasard. Chacun a son tour pose une carte sur la table.
- ✓ Le joueur qui a la carte « *la plus forte* » ramasse les deux cartes.
- ✓ Quand il y a « bataille » (les cartes posées correspondent à la même quantité), chacun remet une carte sur la sienne et celui qui a la quantité la plus grande remporte le tout.
- ✓ Le jeu s'arrête dès qu'un joueur n'a plus de cartes ou quand on le désire.

Celui qui a le plus de cartes a gagné.

Exemple

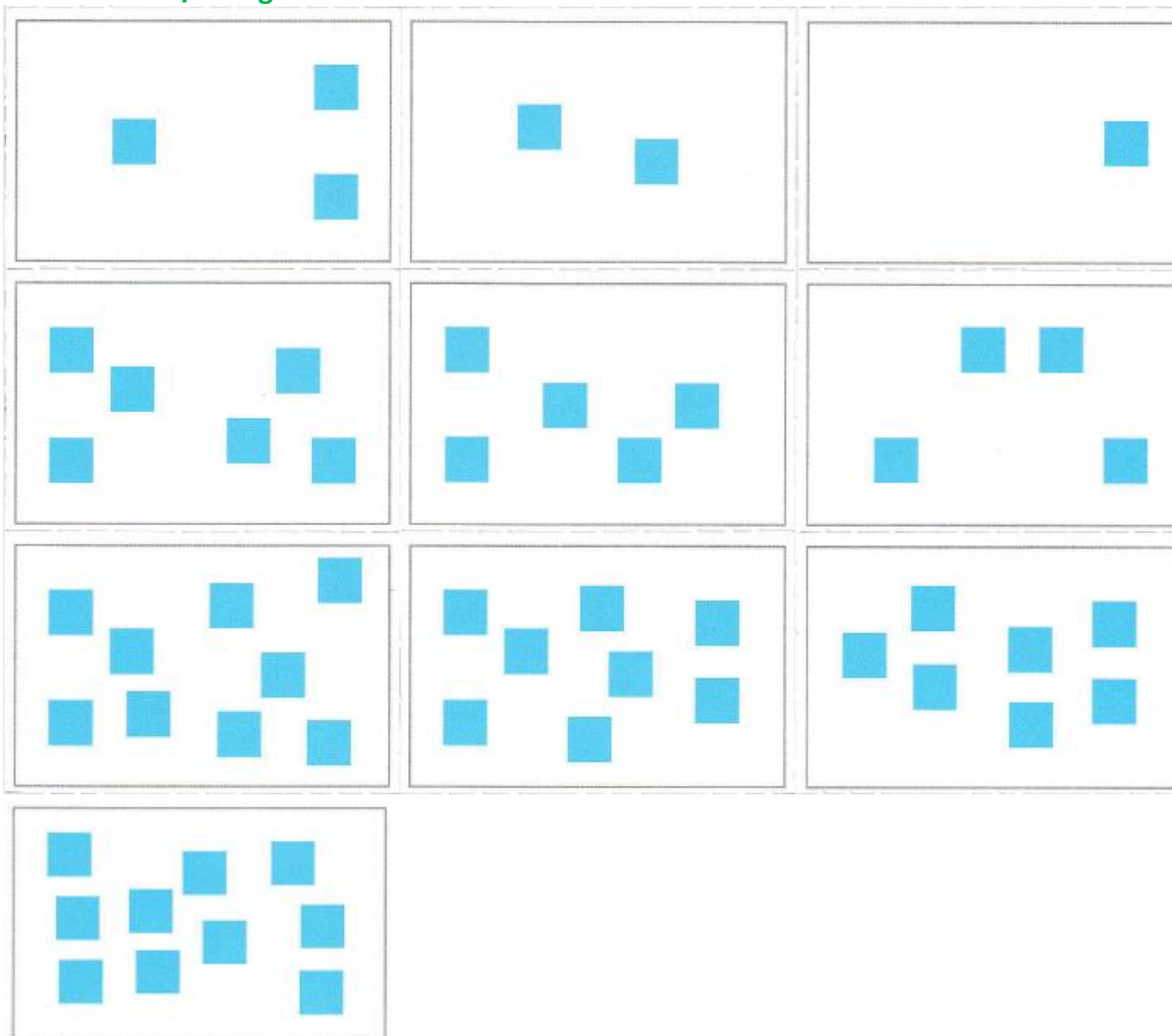


Max ramasse les deux cartes

Lola ramasse les deux cartes

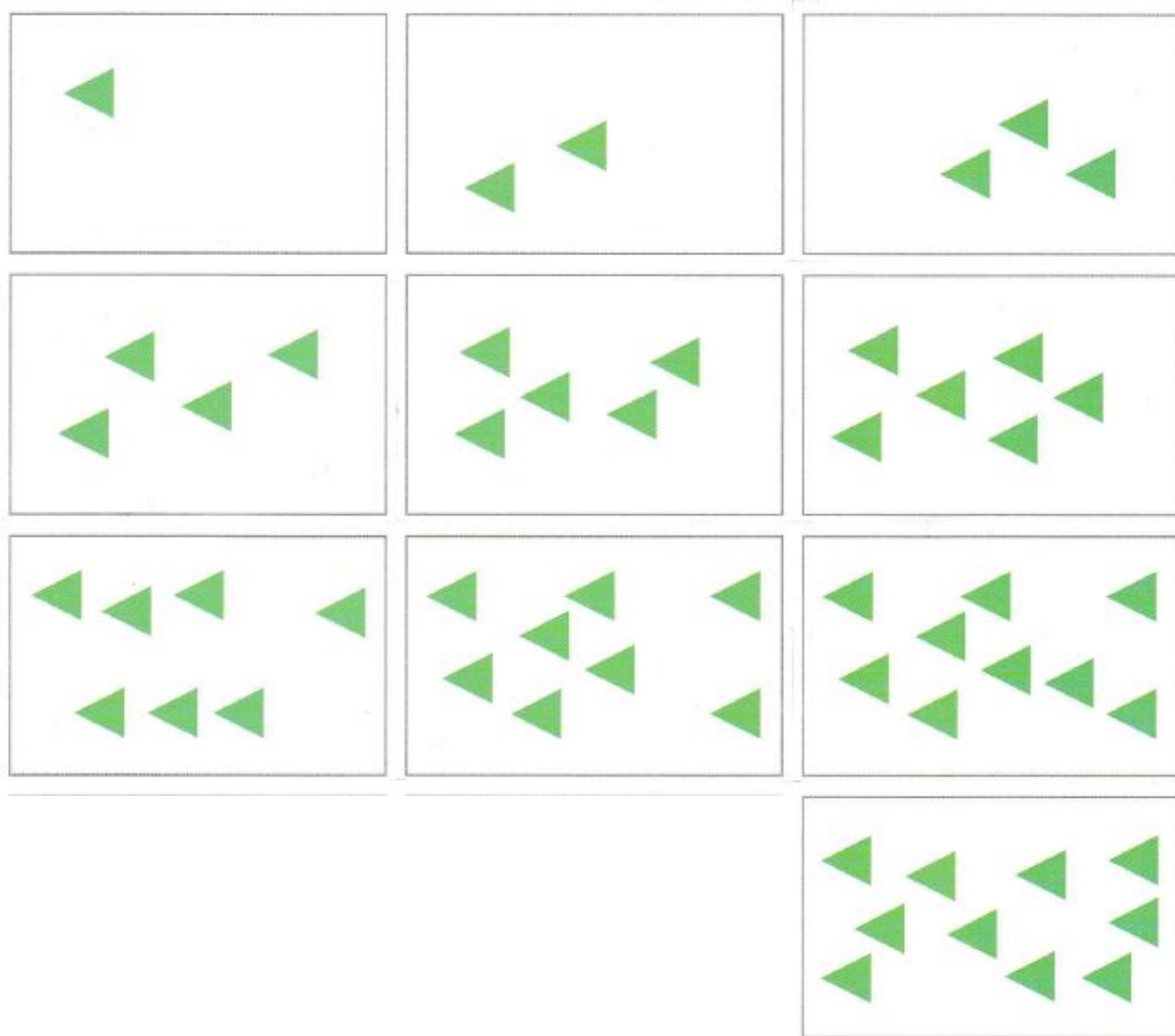
CP-NC5 : LA BATAILLE jusqu'à 10-matériel

Cartes carrés/triangles recto



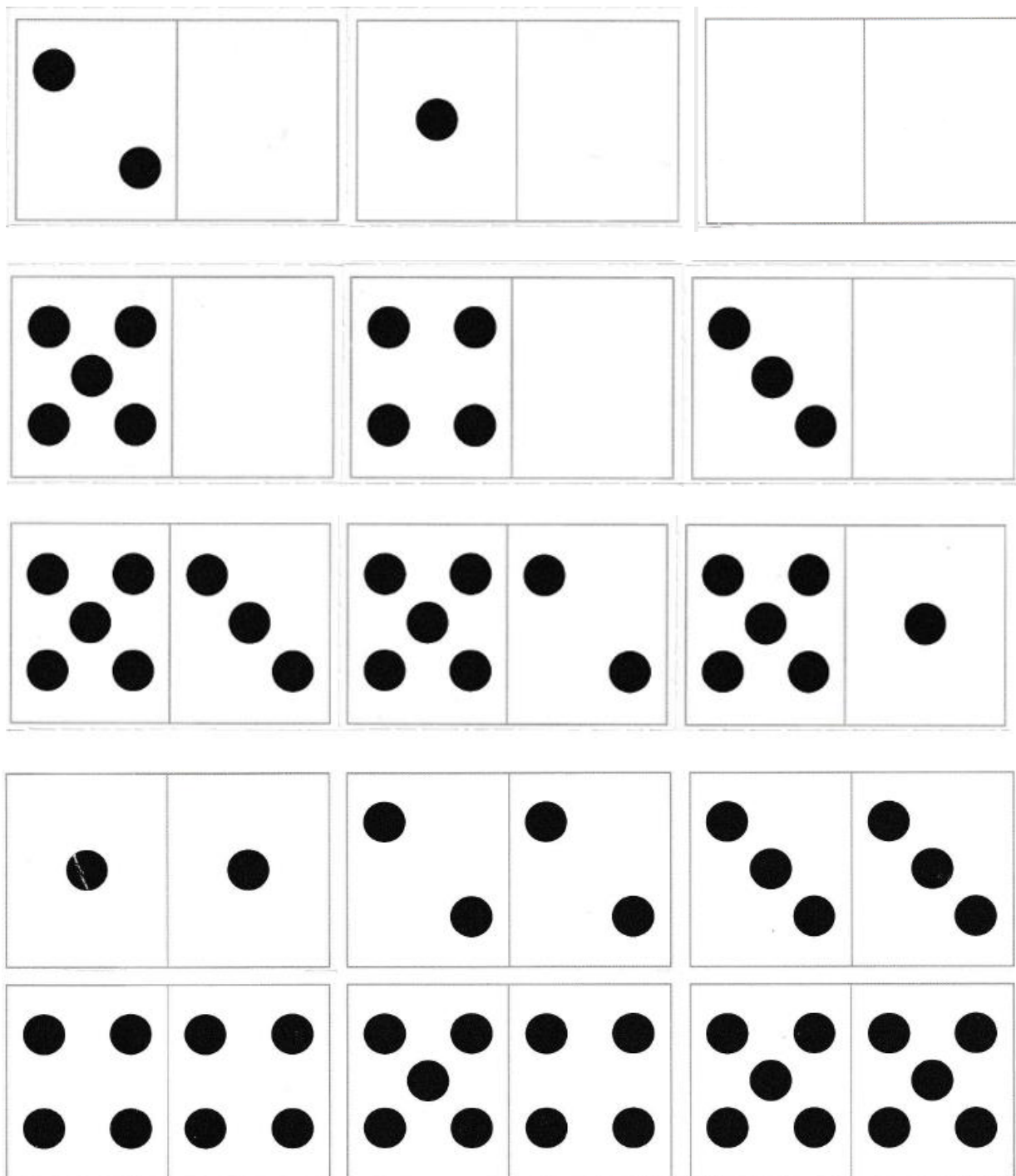
CP-NC5 : LA BATAILLE jusqu'à 10-matériel

Cartes carrés/triangles verso



CP-NC5 : LA BATAILLE jusqu'à 10-matériel

Cartes dominos /chiffres recto



CP-NC5 : LA BATAILLE jusqu'à 10-matériel

Cartes dominos /chiffres verso

